Carlos Daniel

Desenvolvedor de Software Sênior

Juiz de Fora, Minas Gerais, Brasil danielbtt.dev@gmail.com +55 (32) 99177-6359
linkedin.com/in/carlosdaniel002 carlosdaniel-portfolio.web.app

Resumo

Consultor de Software Sênior na Thoughtworks com mais de 5 anos de experiência construindo produtos web e mobile para grandes clientes como LATAM Airlines, Pizza Hut (IMC) e Natura.

Meu trabalho é focado em apps mobile com React Native — bibliotecas compartilhadas, design systems e plataformas de release mobile com Bitrise — além de desenvolvimento web moderno com React e Next.js. Atualmente me especializando em Engenharia de IA Aplicada (pós-graduação, Anhanguera).

Experiência

Fundador & Desenvolvedor de Software, DBS Soluções Atual
Minha empresa de software para projetos freelance — apps mobile e web para clientes, entregues de ponta a ponta, do design à publicação nas lojas.

Consultor de Software Sênior, Thoughtworks Jun 2021 – Atual
Consultor para clientes enterprise, entregando software sob medida com metodologias ágeis. Engajamentos incluem LATAM Airlines, International Meal Company e Natura.

Consultor de Desenvolvimento de Software, LATAM Airlines (via Thoughtworks) Mai 2023 – Atual
Desenvolvimento React Native para os apps LATAM Pass e LATAM Airlines: bibliotecas compartilhadas entre times, manutenção do design system e plataforma mobile com Bitrise.

Consultor de Desenvolvimento de Software, International Meal Company (via Thoughtworks)
Ago 2022 – Mai 2023
App híbrido Android/iOS para a Pizza Hut com React Native — acompanhamento de pedidos, geolocalização e notificações push.

Consultor de Desenvolvimento de Software, Natura (via Thoughtworks) Ago 2021 – Jul 2022
Manutenção da plataforma web legada e construção de módulos single-spa em React usando PHP, GraphQL e Styled Components.

Desenvolvedor Full Stack, eMiolo.com Nov 2020 – Jun 2021
Sistemas construídos a partir de regras de negócio e wireframes usando Vue.js, Node.js, Express e MongoDB em uma startup de internet.

Desenvolvedor, Rock Content / iClips Jul 2019 – Abr 2020
Manutenção e refatoração de um sistema legado .NET / ASP.NET, e construção de um sistema de gestão de tarefas para freelancers com Angular 8 e .NET Core.

Trabalhos selecionados

TrilhaGo
Plataforma de aventuras que conecta exploradores a guias credenciados e às melhores trilhas e cachoeiras do Brasil, com uma experiência mobile bilíngue e cuidadosamente desenhada.
React Native, Mobile, Product Design

App Salon Line
App oficial da Salon Line, uma das maiores marcas de cuidados capilares do Brasil — desenvolvido como projeto freelancer. Diagnóstico capilar, recomendações personalizadas de produtos e conteúdo para rotinas de cabelo.
React Native, Freelancer

App da Equipe Atlethica
App da equipe da Atlethica, academia feminina — desenvolvido como projeto freelancer. Professoras, recepção e coordenação acompanham a jornada de cada aluna, da matrícula à reavaliação de 30 dias, no celular e em um tablet compartilhado, integrado ao sistema EVO (W12).
React Native, Supabase, API EVO, Freelancer

Apps LATAM Pass & LATAM Airlines
Apps de fidelidade e da companhia aérea usados por milhões de viajantes. Gestão de bibliotecas compartilhadas entre times, manutenção do design system e construção da plataforma de release mobile.
React Native, Design System, Bitrise

App de Delivery Pizza Hut
App híbrido Android/iOS que melhora o acompanhamento de pedidos e entregas, com localização em tempo real e fluxos de notificações push.
React Native, Geolocalização, Notificações Push

Micro Frontends Natura
Módulos single-spa em React integrados à plataforma web da Natura, modernizando o sistema legado enquanto novas funcionalidades eram entregues.
React, Single-SPA, GraphQL

Gestor de Tarefas para Freelancers
Sistema de gestão de tarefas para freelancers construído de ponta a ponta na iClips, do modelo de dados à interface.
Angular, .NET Core

Lab DBS Soluções

15 jogos mobile em Godot 4 para Android e iOS: Mallow Jump, Stormspire, Relicbound, Crumble Cannon, Katana Flip, Boba Pour, Paw Breaker, Sweet Slide, Gobbo Gang, Runestorm, Cuddle Crane, Burn Rate, Chameleon Loop, Hedgedoku, Penguin Pier.

4 apps em React Native, Expo e Godot: Candeia, Fit Life Check, LED Scroller, Contaí.

7 ferramentas para Mac em Swift e SwiftUI: Fader, Reclaim, Linen, Murmur, Primp, Tamp, Twinly.

Habilidades

- **Mobile:** React Native, Apps Híbridos Android / iOS, Geolocalização, Notificações Push, Bitrise CI/CD, Mobile Enterprise
- **Web:** React.js, Next.js, TypeScript / JavaScript, Micro Frontends (Single-SPA), Styled Components, Tailwind CSS
- **Back-end & Dados:** Node.js, Express, GraphQL, MongoDB, PHP, .NET
- **IA & Práticas:** Engenharia de IA, Plataforma Claude, Desenvolvimento Spec-Driven, Design Systems, Metodologias Ágeis, Modernização de Legado

Formação

Pós-graduação em Engenharia de IA Aplicada, Anhanguera Educacional 2026 – 2027

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Instituto Vianna Júnior 2018 – 2021

Atualizado em 28 de outubro de 2026. Versão web e Markdown em carlosdaniel-portfolio.web.app