Carlos Daniel

Desarrollador de Software Sénior

Juiz de Fora, Minas Gerais, Brasil danielbtt.dev@gmail.com +55 (32) 99177-6359
linkedin.com/in/carlosdaniel002 carlosdaniel-portfolio.web.app

Resumen

Consultor de Software Sénior en Thoughtworks con más de 5 años de experiencia construyendo productos web y móviles para grandes clientes como LATAM Airlines, Pizza Hut (IMC) y Natura.

Mi trabajo se centra en apps móviles con React Native — librerías compartidas, design systems y plataformas de release móvil con Bitrise — junto con desarrollo web moderno con React y Next.js. Actualmente me especializo en Ingeniería de IA Aplicada (posgrado, Anhanguera).

Experiencia

Fundador & Desarrollador de Software, DBS Soluções Actualidad

Mi propia empresa de software para proyectos freelance — apps móviles y web para clientes, entregadas de principio a fin, del diseño a la publicación en las tiendas.

Consultor de Software Sénior, Thoughtworks Jun 2021 – Actualidad

Consultor para clientes enterprise, entregando software a medida con metodologías ágiles. Proyectos con LATAM Airlines, International Meal Company y Natura.

Consultor de Desarrollo de Software, LATAM Airlines (vía Thoughtworks) May 2023 – Actualidad

Desarrollo React Native para las apps LATAM Pass y LATAM Airlines: librerías compartidas entre equipos, mantenimiento del design system y plataforma móvil con Bitrise.

Consultor de Desarrollo de Software, International Meal Company (vía Thoughtworks)

Ago 2022 – May 2023

App híbrida Android/iOS para Pizza Hut con React Native — seguimiento de pedidos, geolocalización y notificaciones push.

Consultor de Desarrollo de Software, Natura (vía Thoughtworks) Ago 2021 – Jul 2022

Mantenimiento de la plataforma web legada y construcción de módulos single-spa en React usando PHP, GraphQL y Styled Components.

Desarrollador Full Stack, eMiolo.com Nov 2020 – Jun 2021

Sistemas construidos a partir de reglas de negocio y wireframes usando Vue.js, Node.js, Express y MongoDB en una startup de internet.

Desarrollador, Rock Content / iClips Jul 2019 – Abr 2020

Mantenimiento y refactorización de un sistema legado .NET / ASP.NET, y construcción de un sistema de gestión de tareas para freelancers con Angular 8 y .NET Core.

Trabajos seleccionados

TrilhaGo

Plataforma de aventuras que conecta exploradores con guías acreditados y con las mejores rutas y cascadas de Brasil, mediante una cuidada experiencia móvil bilingüe.

React Native, Mobile, Product Design

App Salon Line
App oficial de Salon Line, una de las mayores marcas de cuidado capilar de Brasil — desarrollada como proyecto freelance. Diagnóstico capilar, recomendaciones personalizadas de productos y contenido para rutinas de cabello.
React Native, Freelance

App del Equipo Atlethica
App del equipo de Atlethica, gimnasio femenino — desarrollada como proyecto freelance. Profesoras, recepción y coordinación siguen el recorrido de cada alumna, desde la matrícula hasta la reevaluación de los 30 días, en el celular y en una tablet compartida, integrada con el sistema EVO (W12).
React Native, Supabase, API EVO, Freelance

Apps LATAM Pass & LATAM Airlines
Apps de fidelización y de la aerolínea usadas por millones de viajeros. Gestión de librerías compartidas entre equipos, mantenimiento del design system y construcción de la plataforma de release móvil.
React Native, Design System, Bitrise

App de Delivery Pizza Hut
App híbrida Android/iOS que mejora el seguimiento de pedidos y entregas, con ubicación en tiempo real y flujos de notificaciones push.
React Native, Geolocalización, Notificaciones Push

Micro Frontends Natura
Módulos single-spa en React integrados en la plataforma web de Natura, modernizando el sistema legado mientras se entregaban nuevas funcionalidades.
React, Single-SPA, GraphQL

Gestor de Tareas para Freelancers
Sistema de gestión de tareas para freelancers construido de principio a fin en iClips, del modelo de datos a la interfaz.
Angular, .NET Core

Lab DBS Soluções

15 juegos móviles en Godot 4 para Android e iOS: Mallow Jump, Stormspire, Relicbound, Crumble Cannon, Katana Flip, Boba Pour, Paw Breaker, Sweet Slide, Gobbo Gang, Runestorm, Cuddle Crane, Burn Rate, Chameleon Loop, Hedgedoku, Penguin Pier.

4 apps en React Native, Expo y Godot: Candeia, Fit Life Check, LED Scroller, Contaí.

7 herramientas para Mac en Swift y SwiftUI: Fader, Reclaim, Linen, Murmur, Primp, Tamp, Twinly.

Habilidades

- **Mobile:** React Native, Apps Híbridas Android / iOS, Geolocalización, Notificaciones Push, Bitrise CI/CD, Mobile Enterprise
- **Web:** React.js, Next.js, TypeScript / JavaScript, Micro Frontends (Single-SPA), Styled Components, Tailwind CSS
- **Back-end & Datos:** Node.js, Express, GraphQL, MongoDB, PHP, .NET
- **IA & Prácticas:** Ingeniería de IA, Plataforma Claude, Desarrollo Spec-Driven, Design Systems, Metodologías Ágiles, Modernización de Legado

Formación

Posgrado en Ingeniería de IA Aplicada, Anhanguera Educacional 2026 – 2027

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Sistemas, Instituto Vianna Júnior 2018 – 2021

Actualizado el 28 de octubre de 2026. Versión web y Markdown en carlosdaniel-portfolio.web.app